



## Lorenzo Saracino

### ESPERIENZA LAVORATIVA

---

#### **Servizio Civile FAVO**

**ANVOLT Associazione Nazionale Volontari Lotta Contro I Tumori** [ 10/01/2021 – 10/01/2022 ]

Città: Trieste

Paese: Italia

Volontariato di Servizio Civile, Progetto: Una rete per il malato oncologico 2019-2020

- Lavoro da ufficio
- Gestione piattaforma per donazioni su computer
- Assistenza al telefono
- Raccolta donazioni porta a porta
- Organizzazione e gestione magazzino

#### **Concept Artist**

**Ian Carazo - Studio Odyssey** [ 01/10/2021 – 01/01/2022 ]

Città: Trieste

Paese: Italia

Esperienza di lavoro in Studio indie di sviluppo di un videogioco horror internazionale.

- Lavoro online
- Design di creature e mostri (creature e monster design)
- Design di oggetti di gioco (props)

#### **Concept Artist, Sceneggiatore e Programmatore**

**Studio Happy Crying Onion** [ 01/05/2022 – Attuale ]

Città: Trieste

Paese: Italia

Esperienza di lavoro in Studio indie di sviluppo di un videogioco d'avventura tutto italiano.

1. Lavoro online
2. Design di creature e mostri (creature e monster design)
3. Design di personaggi (character design, npc e player)
4. Design di ambienti (environment design)
5. Design di oggetti di gioco (props)
6. Design di loghi

1. Assistenza alla scrittura e alla narrazione
2. Sceneggiatura
3. Worldbuilding per il mondo di gioco

1. Programmazione Blueprint con Unreal Engine 5.1.1
2. Worldbuilding con Unreal Engine 5.1.1

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE


---

### Diploma di Scuola Superiore di Secondo Grado

*Liceo Artistico Enrico e Umberto Nordio* [ 10/09/2014 – 10/06/2019 ]

Indirizzo: Via di Calvola 2, 34143 Trieste (Italia)

Campi di studio: Discipline artistiche e scienze umanistiche: *Belle arti*

Voto finale: 


### Diploma di Specializzazione Professionale - Corso di Concept Art & Digital Illustration per videogame

*Scuola Internazionale di Comics di Padova* [ 02/10/2019 – 28/06/2021 ]

Indirizzo: Via Castelfidardo 11, 35141 Padova (Italia)

Sito web: <https://www.scuolacomics.com/corso/padova/conceptartvideogame>

Campi di studio: Concept Artist e Illustratore Digitale Videoludico

Voto finale: 

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **Italiano**

Altre lingue:

**Inglese**

**ASCOLTO B2 LETTURA B2 SCRITTURA B1**

**PRODUZIONE ORALE A1 INTERAZIONE ORALE A1**

## COMPETENZE DIGITALI

---

Windows / Buona padronanza del pc dei software ad esso correlati e del pacchetto Office / Adobe Photoshop / Clip Studio Paint / Adobe Illustrator / Sketchbook / Artstation / Editing foto e video / Unreal Engine / Buone competenze in arti digitali

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*

*Trieste, 02/03/2023*

